

Laboratorio di videogiochi

Leonora Cappellini
Tommaso Mongelli



Programma

- **30+1 LEZIONI**

1. 7 lezioni introduttive
2. 8 lezioni pratiche per imparare a sviluppare
3. *previsti interventi da parte di sviluppatori professionisti*
4. 15 lezioni per realizzare progetti di gruppo
+ incontro finale per presentare i progetti

INIZIO 13 Novembre 2014

FINE 25 Giugno 2015

ORARIO Giovedì 18 - 19.30



Accesso al corso

- Il corso è **gratuito e aperto a tutti**
 - ✓ *competenze informatiche di base, no competenze specifiche*
- Rilascio **attestato finale**
 - ✓ *minimo 70% di frequenza (21 lezioni)*
 - ✓ *necessaria la partecipazione al progetto finale*
- Massimo **12 partecipanti**
 - ✓ *possibilità di subentro in caso di abbandono*



Per informazioni scrivete a francesca.corradi@unipi.it

VI ASPETTIAMO!

