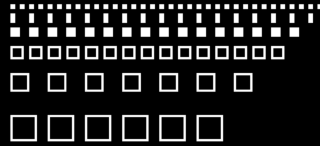




Museo



degli Strumenti per il Calcolo

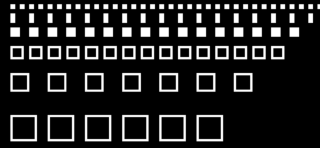
# L'informatica, che storie! (due esempi)

*Roma, Museo Storico della Comunicazione  
16 aprile 2015*





Museo



degli Strumenti per il Calcolo

# da quel di Pisa

## □ Un museo

- Museo degli Strumenti per il Calcolo
- Storia dell'informatica, nazionale e non
- Collezione rilevante, unica in Italia
- Dal 1993, reboot nel 2011

## □ Un progetto

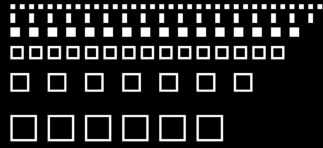
- Hackerando la Macchina Ridotta
- Archeologia sperimentale dell'informatica
- Ricerca hard, ricostruzioni hardware & software
- Dal 2006



- Che storie?
  - Ci sono le “storie”
  - E c'è la Storia
  
- Prima un giochino
  - Un sondaggio fra la gente comune
  - Una domanda, due risposte
  - D: Il nome di un genio dell'informatica
  - R1: quel che rispondereste voi
  - R2: quel che pensate risponderebbero i più
  - L'esito dipende dal campione

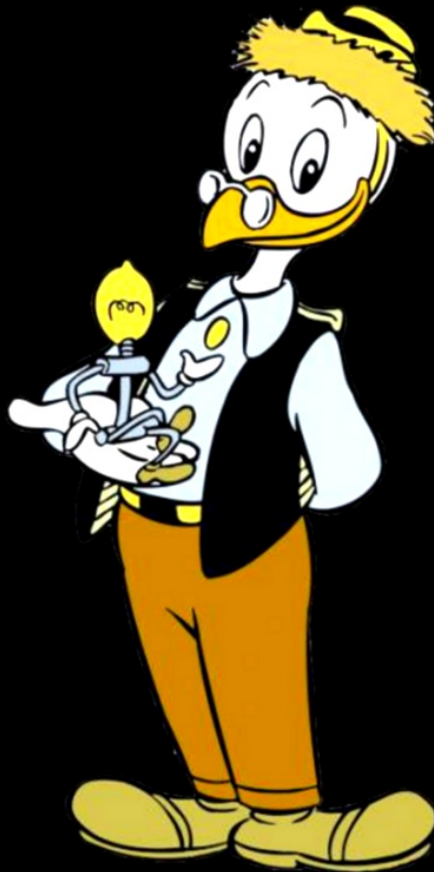


Museo



degli Strumenti per il Calcolo

# il rischio peggiore



- Personificazione
  - Costruire il protagonista, esaltare il personaggio
  - Spariscono gli altri e la dimensione della ricerca
- Semplificazione
  - Togliere i dettagli con l'accetta
  - La storia si appiattisce, si perde la complessità
- Esagerazione
  - Esaltare senza pudore i risultati
  - Si racconta il falso e si rischiano figurette

## □ Turing e l'Enigma

- Una coppia straordinaria
- Protagonisti pop della storia dell'informatica
- Pregi e difetti di "The Imitation Game"
- Personaggi, organizzazioni, macchine

## □ L'Elea 9003

- Un capitolo di una storia entusiasmante
- Un giusto orgoglio nazionale
- Soggetto di esagerazioni spudorate e imbarazzanti
- Collaborazioni, progetti, macchine