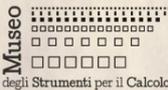




voltapagina
29 aprile 2015
chiacchiere
e videogiochi



G.A. Cignoni – Progetto HMR



UNA SERATA DI

CHIACCHIERE E VIDEOGIOCHI



IL DANDY IL PORCO IL CATTIVO

MARCO LORENZINI

PROTAGONISTI E INTERPRETI
 TOMMASO MONGELLI MARCO 'ALFIERI' GUZZO

CON LA PARTECIPAZIONE STRAORDINARIA DI
 PAOLO 'POLLO' CIONI

INTRODUCE E MODERA
 GIOVANNI CIGNONI





videogiochi





videogiochi e storia





1949 CRT Amusement

Dec. 14, 1948.

T. T. GOLDSMITH, JR., ET AL

2,455,992

CATHODE-RAY TUBE AMUSEMENT DEVICE

Filed Jan. 25, 1947

2 Sheets-Sheet 2

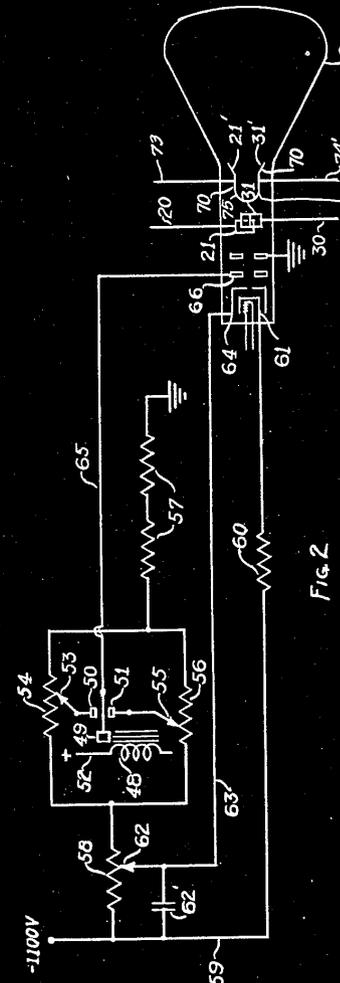


FIG. 2

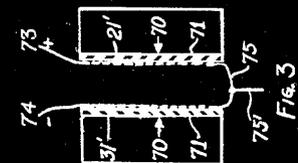


FIG. 3

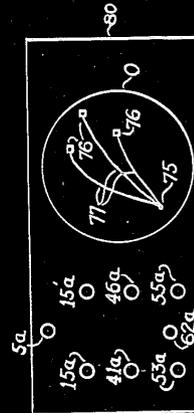


FIG. 4

Thomas T. Goldsmith, Jr.
Estle Ray Mann, INVENTORS

BY
Charles W. Mortimer





1962 Spacewar Hingham Institute





videogiochi e mercato





USA hw + sw + merchandising
2005: > cinema
2007: > musica





videogiochi e arte





2011
Smithsonian
American Art Museum

2012
MoMA, acquisizioni



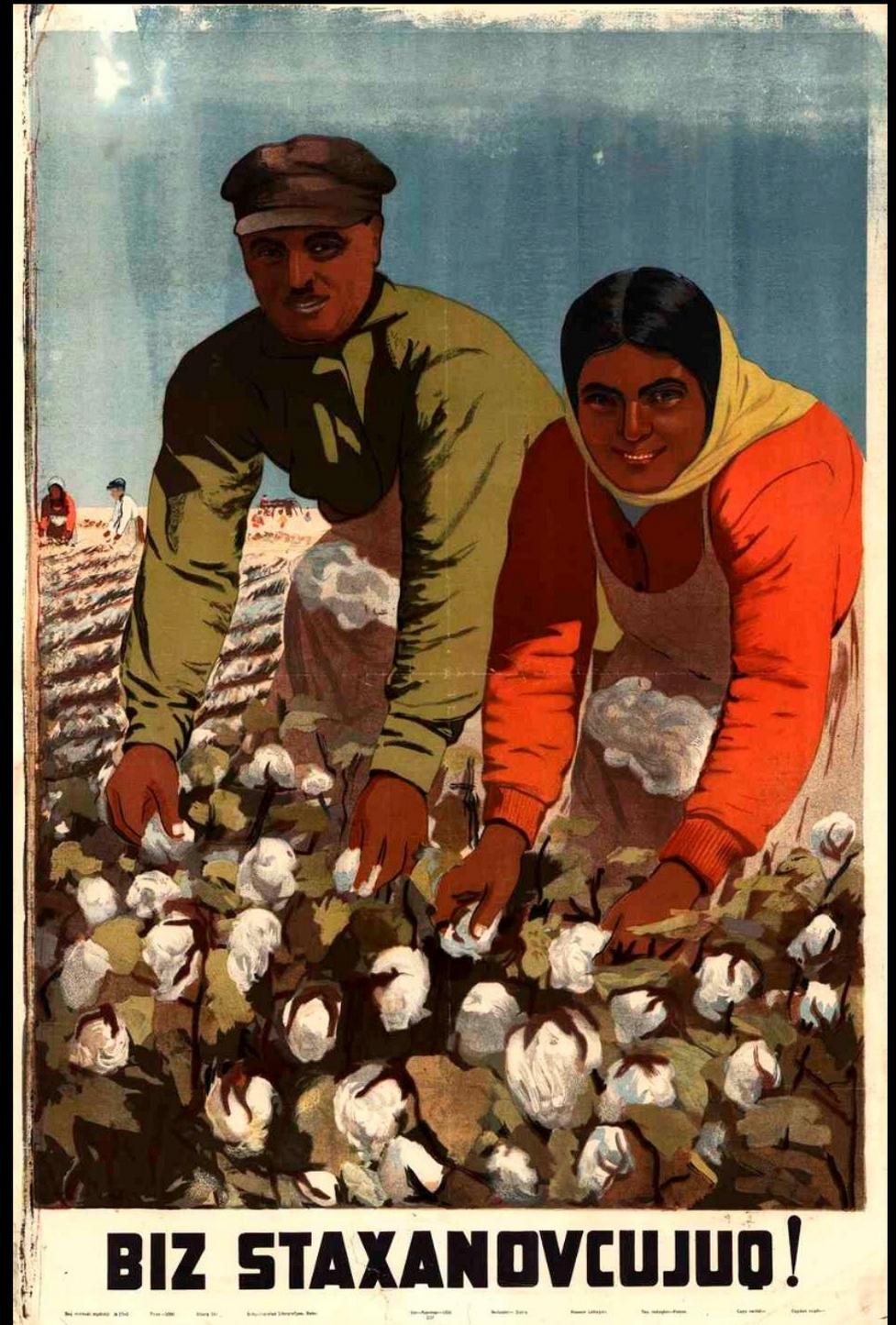


videogiochi e stratagemmi





gamification



G.A. Cignoni – Progetto HMR



videogiochi e politica





1985 I'm sorry (Kakuei Tanaka)





videogiochi e satira





è vera
satira?



G.A. Cignoni – Progetto HMR



videogiochi

e...





la domanda ovvia





la domanda ovvia i videogiochi fanno male?

