

Riepilogo, chiusura e domande, sul corso, l'esame, i progetti

Storia dell'Informatica
a.a. 2016/17

- Le cose rimaste fuori...
- Curiosità rimaste?
- Domande su materiale e riferimenti
- Domande su esami e progetti
- Tirocini/tesi, varie ed eventuali

□ Storia classica

- Definizioni, idee, calcolo meccanico, precursori,
- Protagonisti, calcolo personale, intrattenimento

□ Capitoli particolari

- Turing, codes & ciphers
- Le CEP, Olivetti
- Informatica e tipografia

□ Argomenti toccati

- Musealizzazione, diffusione della cultura scientifica
- Conservazione, restauri e ricostruzioni

- Macchine e classi di macchine
 - Mainframe, mini, workstation
 - Supercalcolatori, architetture parallele
- Software
 - Algoritmi, linguaggi, interpreti e compilatori
 - Sistemi operativi, principî e istanze
 - Software di base, architetture applicative
 - Titoli notevoli, produttività, servizi, intrattenimento
- Le reti e la Rete, protocolli e servizi
- L'informatica percepita, narrativa e pubblicità

- Solite cose
 - Percorso e schede
 - À la CHKB, ma anche senza usarlo
 - Meglio, se si può, toccando qualche pezzo del Museo
- La proposta (novità 2016/17)
 - Titolo (60)
 - Sottotitolo (90)
 - Sommario (1000-2000)
 - Riferimenti (500-1000)
- Come ogni progetto che si rispetti