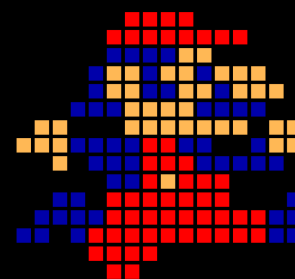


| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

NVVV2014



SINCE 1981.
AND STILL
JUMPING!

Qualifiche 1T – Regole

2 sessioni, miglior punteggio
al game over o ai 3' di gioco

A (salto) → M

B (corsa) → N

D-Pad (direzione) → WASD

Select (scelta) → spazio

Start (inizio) → invio

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 1T/1S – Ordine di gara

01	FRA	00000	10	SLB	00000
02	DZW	00000	11	TOM	00000
03	PTF	00000	12	SPY	00000
04	UPS	00000	13	FAE	00000
05	GWP	00000	14	ALE	00000
06	NIK	00000	15	LAN	00000
07	AND	00000	16	GAE	00000
08	VLA	00000	17	FID	00000
09	AAA	00000	18	EMI	00000

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 1T/1S – Risultati

01	FRA	01500	10	SLB	55400
02	DZW	25350	11	TOM	38550
03	PTF	54750	12	SPY	02850
04	UPS	65500	13	FAE	51850
05	GWP	33650	14	ALE	21150
06	NIK	46300	15	LAN	42250
07	AND	34200	16	GAE	52250
08	VLA	61850	17	FID	54500
09	AAA	56850	18	EMI	24800

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 1T/2S – Ordine di gara

01	FRA	01500	10	FAE	51850
02	SPY	02850	11	GAE	52250
03	ALE	21150	12	PTF	54750
04	DZW	25350	13	SLB	55400
05	GWP	33650	14	AAA	56850
06	AND	34200	15	VLA	61850
07	TOM	38550	16	UPS	65500
08	LAN	42250	17	EMI	24800
09	NIK	46300	18	FID	54500

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 1T/2S – Risultati

01	FRA	35050	10	SLB	28750
02	DZW	26400	11	TOM	30300
03	PTF	61950	12	SPY	00500
04	UPS	61300	13	FAE	34500
05	GWP	36050	14	ALE	00900
06	NIK	80450	15	LAN	49100
07	AND	21500	16	GAE	50900
08	VLA	29200	17	EMI	34050
09	AAA	54700	18	FID	04600

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 1T Classifica

01	NIK	80450	10	LAN	49100
02	UPS	65500	11	TOM	38550
03	PTF	61950	12	GWP	36050
04	VLA	61850	13	FRA	35050
05	AAA	56850	14	AND	34200
06	SLB	55400	15	DZW	26400
07	FID	54500	16	EMI	24800
08	GAE	52250	17	ALE	21150
09	FAE	51850	18	SPY	02850

Qualifiche 2T – Regole

2 sessioni, miglior punteggio
al game over o ai 3' di gioco

A (salto) → M

B (corsa) → N

D-Pad (direzione) → WASD

Select (scelta) → spazio

Start (inizio) → invio

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 2T/1S – Ordine di Gara

01	MIG	00000	10	ZZM	00000
02	ROK	00000	11	ATJ	00000
03	ACE	00000	12	GPX	00000
04	TOX	00000	13	BEA	00000
05	DOS	00000	14	NEF	00000
06	JAN	00000	15	HCK	00000
07	ADM	00000	16	JAX	00000
08	DVD	00000	17	BEM	00000
09	ZEN	00000			

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 2T/1S – Risultati

01	MIG	02900	10	ZZM	41150
02	ROK	83700	11	ATJ	69600
03	ACE	43550	12	GPX	24650
04	TOX	53750	13	BEA	02000
05	DOS	38100	14	NEF	30000
06	JAN	30850	15	HCK	92450
07	ADM	00800	16	JAX	21700
08	DVD	54050	17	BEM	00800
09	ZEN	28400			

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 2T/2S – Ordine di gara

01	ADM	00800	10	ACE	43550
02	BEA	02000	11	TOX	53750
03	MIG	02900	12	DVD	54050
04	GPX	24650	13	ATJ	69600
05	ZEN	28400	14	ROK	83700
06	NEF	30000	15	HCK	92450
07	JAN	30850	16	JAX	00000
08	DOS	38100	17	BEM	00000
09	ZZM	41150			

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 2T/2S – Risultati

01	ADM	020450	10	ACE	042500
02	BEA	040300	11	TOX	042000
03	MIG	023400	12	DVD	068150
04	GPX	020000	13	ATJ	095900
05	ZEN	049500	14	ROK	088700
06	NEF	017100	15	HCK	102250
07	JAN	028900	16	JAX	050100
08	DOS	053700	17	BEM	000700
09	ZZM	058500			

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualifiche 2T – Classifica

01	HCK	102250	11	BEA	040300
02	ATJ	095900	12	JAN	030850
03	ROK	088700	13	NEF	030000
04	DVD	068150	14	JPX	024650
05	ZZM	058500	15	MIG	023400
06	TOX	053750	16	ADM	020450
07	DOS	053700	17	BEM	000800
08	JAX	050100			
09	ZEN	049500			
10	ACE	043550			

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Qualificati per la NVV2014if

01	HCK	102250	09	ZZM	058500
02	ATJ	095900	10	AAA	056850
03	ROK	088700	11	SLB	055400
04	NIK	080450	12	FID	054500
05	DVD	068150	13	TOX	053750
06	UPS	065500	14	DOS	053700
07	PTF	061950	15	GAE	052250
08	VLA	061850		FAE	051850
			16	JAX	050100

Gironi eliminatori – Regole

2 sessioni, somma punteggi
al game over o ai 3' di gioco

A (salto) → M

B (corsa) → N

D-Pad (direzione) → WASD

Select (scelta) → spazio

Start (inizio) → invio

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Gironi eliminatori, sessione 1

Girone A

01	HCK	106500
08	VLA	102550
11	SLB	057900
14	DOS	055000

Girone B

02	ATJ	084200
05	DVD	049650
12	FID	050200
15	GAE	079100

Girone C

03	ROK	079400
06	UPS	035700
09	ZZM	051450
16	JAX	046350

Girone D

04	NIK	071300
07	PTF	065100
10	AAA	060450
13	TOX	051500

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Gironi eliminatori, sessione 2

Girone A

01	HCK	104050
08	VLA	102900
11	SLB	056000
14	DOS	034400

Girone B

02	ATJ	100100
05	DVD	051500
12	FID	066150
15	GAE	082550

Girone C

03	ROK	106500
06	UPS	104650
09	ZZM	028350
16	JAX	047250

Girone D

04	NIK	078850
07	PTF	068950
10	AAA	074400
13	TOX	088100

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Gironi eliminatori, risultati

Girone A

1	HCK	210550
2	VLA	205450
3	SLB	113900
4	DOS	089400

Girone B

1	ATJ	184300
2	GAE	161650
3	FID	116350
4	DVD	101150

Girone C

1	ROK	185900
2	UPS	140350
3	JAX	093600
4	ZZM	079800

Girone D

1	NIK	150150
2	TOX	139600
3	AAA	134850
4	PTF	134050

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Quarti di finale – Regole

incontri al miglior punteggio
al game over o ai 4' di gioco

A (salto) → M

B (corsa) → N

D-Pad (direzione) → WASD

Select (scelta) → spazio

Start (inizio) → invio

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Quarti di Finale

A1 HCK 126650 **Q1** vs B2 GAE 088950

B1 ATJ 130950 **Q2** vs C2 UPS 114050

C1 ROK 100350 **Q3** vs D2 TOX 087850

D1 NIK 082750 **Q4** vs A2 VLA 116000

Semifinali – Regole

incontri al miglior punteggio
al game over o ai 5' di gioco

A (salto) → M

B (corsa) → N

D-Pad (direzione) → WASD

Select (scelta) → spazio

Start (inizio) → invio

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Semifinali

Q1 HCK 151750 **S1** vs Q3 ROK 152300

Q2 ATJ 078900 **S2** vs Q4 VLA 080300

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Finale per il 3° posto

incontro al miglior punteggio
al game over o ai 5' di gioco

3° posto

S1p HCK 190300 vs S2p ATJ 150150

| La Notte dei Vecchi Videogiochi |

Finalissima

partita a 2 sul NES originale

e il vincitore è...

Mario ROK 394100 vs Luigi VLA 073600